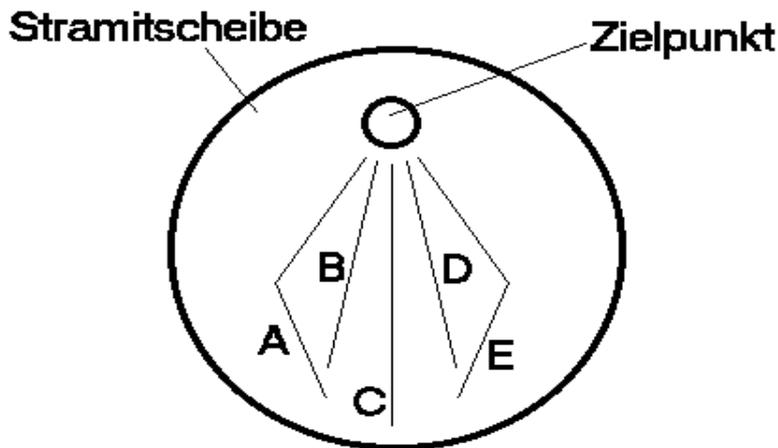


Einstellen des Buttons

Rückwärtslaufmethode von 5 bis 35 Meter mit **befiederten Pfeilen**.



Ablauf:

1. Visier auf 15 Meter-Einstellung einstellen und nicht mehr verändern.
2. Den Zielpunkt ca. 15 cm unter den oberen Rand der Stramitscheibe befestigen.
3. Bei allen Distanzen immer auf diesen Zielpunkt zielen.
4. Von 5 m bis 35 m in 5 Meterschritten nach hinten laufen und jeweils einen Schuß abgeben.
5. Die Pfeile ergeben eine der obigen Linien A bis E
6. Folgenden Veränderungen müssen dann am Button vorgenommen werden:
 - Linie A = zuviel Federdruck
 - Linie B = Button zu weit links (bei Rechtsschützen)
 - Linie C = optimal
 - Linie D = Button zu weit rechts (bei Rechtsschützen)
 - Linie E = zu wenig Federdruck

Die Punkte 1 bis 6 so lange wiederholen bis die Optimallinie C erreicht ist.

Mit **unbefiedertem Pfeil (Rohschaft)**

Ablauf:

1. Dieser Test wird auf den Distanzen 18 m und 30 m gemacht. Dazu das Visier auf die entsprechende Entfernung einstellen.
2. Drei befiederte und einen unbefiederten Pfeil schießen
3. Es ergeben sich folgende Schußbildmöglichkeiten:
 - a. Der Rohschaft sitzt **über** der Gruppe der befiederten Pfeile ==> Der Nockpunkt sitzt zu tief.
 - b. Der Rohschaft sitzt **unter** der Gruppe der befiederten Pfeile ==> Der Nockpunkt sitzt zu hoch.
 - c. Der Rohschaft sitzt **rechts** von der Gruppe der befiederten Pfeile ==> Beim Rechtsschützen: Pfeil ist zu weich, oder der Federdruck ist zu gering.
 - d. Der Rohschaft sitzt **links** von der Gruppe der befiederten Pfeile ==> Beim Rechtsschützen: Pfeil ist zu hart, oder der Federdruck ist zu stark.
4. Die Punkte 1 bis 3 werden so lange bei 18 m und 30 m wiederholt, bis der Rohschaft bei beiden Entfernungen die **Idealposition** erreicht hat. Die Idealposition ist gleichzeitig die Grundlage vom Feintuning (mehr dazu später an dieser Stelle).

Idealposition auf 30m: Rohschaft sitzt ca. **10 cm** unter der Gruppe der befiederten Pfeile.

Idealposition auf 18m: Rohschaft sitzt ca. **3 cm** unter der Gruppe der befiederten Pfeile.